|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Estudiante** | Daniel Melgarejo Rodriguez | **Fecha** | 20/3/17 |
| **Programa** | Especialización en Construcción de Software | **Programa #** | 4 |
| **Instructor** | Mario Riveros | **Lenguaje** | Java |

**PSP2 Checklist de revisión de diseño**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Completo | * Verificar que el diseño cumpla todos los requerimientos * Todas las salidas son producidas de forma clara y entendible | X |  |  |  |
| Lógica | * Verificar que la secuencia del programa es apropiada * Comprobar tipos de variable y puntos y coma * Si hay recursividad asegurarse que termine de forma apropiada | X |  |  |  |
| Casos especiales | * Determinar y revisar casos especiales. * Garantizar operación con variables vacías, negativas máximas, entre otras. * Proteger contra fuera de límites, overflow, etc. * Manejar todas las posibles condiciones incorrectas. | X |  |  |  |
| Uso funcional | * Verificar que todas las funciones y métodos son entendidos y usados correctamente. | X |  |  |  |
| Nombres | * Verificar que todos los nombres sean claros y estén bien definidos. * Verificar el alcance de las variables y los parámetros. | X |  |  |  |
| Buenas practicas | * Verificar que todo el código este correctamente documentado. | X |  |  |  |